

Los 10 mandamientos de los Reglamentos

Tutorial

Por Lorenzo Tarabini Castellani; ingeniero y diseñador de juegos. Nació en Carpi de Módena y reside en Madrid, donde trabaja en la industria espacial.

 <https://twitter.com/TarabiniLorenzo>



Basándose en su experiencia personal, nuestro socio *Lorenzo Tarabini Castellani* ha elaborado este decálogo acerca de la elaboración de reglamentos de juegos de mesa:

I. Indicarás debajo del nombre del juego:

- El **número de jugadores**.
- La **edad mínima recomendada**.
- La **duración media de una partida**.

Motivo: Permite focalizar el tipo de juego y su público objetivo.

II. Empezarás describiendo la **idea del juego** con un resumen de la ambientación y de la mecánica principal.

Motivo: Orienta al lector, introduciéndole al juego.

III. Evitarás extenderte en la **descripción de la ambientación** del juego.

Motivo: Las reglas deben contener la información mínima necesaria para aprender a jugar. Toda la información adicional debe relegarse a los apéndices, y leerla tiene que ser opcional.

IV. Detallarás la **lista completa de los materiales** del juego.

Motivo: Definir los materiales permite comprobar si el número de jugadores es adecuado, y ayuda a identificar problemas relacionados con el escalado (como saber si faltan materiales para jugar con el número máximo de jugadores).

V. Describirás el Set-up del juego y lo ilustrarás con una imagen clara.

Motivo: El set-up es el punto de entrada del juego; disponer de una imagen clara de la distribución de los materiales es imprescindible para entenderlo.

VI. Presentarás el objetivo del juego indicando claramente las condiciones de victoria.

Motivo: Leer las reglas resulta más interesante sabiendo lo que hay que conseguir para ganar.

VII. Describirás el turno de juego detallando cada una de las posibles acciones.

Motivo: Se debe informar al jugador sobre las acciones que puede hacer. Así mismo, hay que evitar decirle cómo tiene que jugar.

VIII. Remarcarás la atención del lector sobre **las reglas críticas** del juego usando la palabra "¡ATENCIÓN!" e indicando en qué puntos debe tener cuidado.

Motivo: Es muy fácil cometer errores, porque los jugadores suelen leerse las reglas por encima y aprender jugando. Las reglas importantes deben remarcarse claramente.

IX. Pondrás un ejemplo ilustrado con una situación de juego en cada regla difícil de comprender.

Motivo: La comprensión mediante ejemplos le resulta más fácil al lector, y en algunas ocasiones es indispensable.

X. Describirás las condiciones de **fin del juego**.

Motivo: El reglamento debe indicar todas las condiciones de juego que determinan el final de la partida (como que un jugador obtenga su objetivo o que se alcance un número de turnos establecido). Describir las condiciones de fin del juego al final de reglas es la manera más natural de cerrar el reglamento. También es muy recomendable añadir un ejemplo final.